

TURNAJ V KŘÍŽOVÉM MARIÁŠI

ZÁMRSK 15.2.2020

Pravidla turnaje:

1. Losování stolů a míst proběhne vždy před zahájením prvních dvou kol a potom před zahájením druhých dvou kol turnaje.
2. Hráč, který si sedne na označené místo u stolu, provede záznam o hře do formuláře.
3. Do každého kola nastupuje hráč s 20 Kč v mincích. Pokud s touto částkou nevystačí, vloží do hry dalších 10 Kč, které se mu v konečném zúčtování odečtou.
4. Karty se nemíchají, jako první rozdává hráč, který sedí na označeném místě.
5. Při špatném rozdávání se rozdává znovu.
6. Hrají se čtyři kola po padesáti minutách. PO druhém kole je vyhlášena cca třicetiminutová přestávka na občerstvení.
7. Po vypršení hrací doby se rozehrané hry dohrají.
8. Hraje se desítkový mariáš: „FLEK“ – 20 hal., „RE“ – 40 hal., atd., „SEDMA“ - 40 hal., „STOVKA“ – 40 hal., červená dvojnásobek.
9. Hraje se zásadně „FLEK“ – „RE“ , a to jak na hru, tak na „SEDMU“. Pokud je „RE“ jen na hru, hraje se i ohlášená „SEDMA“ a musí být vynesena jako poslední trumf.
10. Hraje se i povinná „STOVKA“. Hraje se i když na ní není „FLEK“. Pokud hraje hráč sám, tato povinnost odpadá.
11. U „STOVKY“ se desítka přes nebo pod platí jako „STOVKA“.
12. „DURCH“ ani „BETL“ se nehrají.
13. Hráč, který udělá renonc, zaplatí každému 2 Kč.
14. Při každé hře je strop 5 Kč.
15. PO 1. až 3. kole se peníze vrací do původního stavu (tzn. 20 Kč každý, případně doplatek 10 Kč), ve 4. kole každému zůstává to co si za 50 minut nahraje.